

# jogar bingo com b&#244;nus de registro

&lt;div&gt;

&lt;h2&gt;jogar bingo com b&#244;nus de registro&lt;/h2&gt;

&lt;p&gt;A dupla hip&#243;tese 12 &#233; um conceito importante na teoria das pr  
obabilidades e est&#225; intimamente relacionado com o fen&#244;meno da aleat&#2

43;ria.&lt;/p&gt;

&lt;ul&gt;

&lt;li&gt;A primeira hip&#243;tese &#233; que todos os eventos poss&#237;veis t&

#234;m uma chance igual de ocorrer.&lt;/li&gt;

&lt;li&gt;A segunda hip&#243;tese &#233; que o resultado de qualquer mesmo n&#22

7;o est&#225; influenciado pelos resultados dos mais importantes eventos.&lt;/li

&gt;

&lt;/ul&gt;

&lt;p&gt;A dupla hip&#243;tese 12 &#233; uma generaliza&#231;&#227;o da duplica

Hipoteses de Borel, que s&#243; se aplica a vari&#225;veis aleat&#243;rias discr

etamente. Uma dupla hipot&#233;sica12 e mais fortee tamb&#233;m pode ser aplicad

a tanto para as distintas como cont&#237;nua randomicamente vari&#225;vels.&lt;

/p&gt;

&lt;table&gt;

&lt;thead&gt;

&lt;tr&gt;

&lt;th&gt;Evento&lt;/th&gt;

&lt;th&gt;Probabilidades&lt;/th&gt;

&lt;/tr&gt;

&lt;/thead&gt;

&lt;tbody&gt;

&lt;tr&gt;

&lt;td&gt;E-A&lt;/td&gt;

&lt;td&gt;1/12&lt;/td&gt;

&lt;/tr&gt;

&lt;tr&gt;

&lt;td&gt;E e,&lt;/td&gt;

&lt;td&gt;1/12&lt;/td&gt;

&lt;/tr&gt;

&lt;tr&gt;

&lt;td&gt;E C&lt;/td&gt;

&lt;td&gt;1/12&lt;/td&gt;

&lt;/tr&gt;

&lt;tr&gt;

&lt;td&gt;E-&lt;/td&gt;

&lt;td&gt;1/12&lt;/td&gt;

&lt;/tr&gt;

&lt;/tbody&gt;

&lt;/table&gt;

&lt;h3&gt;jogar bingo com b&#244;nus de registro&lt;/h3&gt;

&lt;p&gt;Suponha que voc&#234; tem um conjunto de 12 cartas, com quatro cartas d  
a cada naipe (paus e espadas).&lt;/p&gt;

&lt;ul&gt;

&lt;li&gt;Sevov&#234; pega uma carta aleat&#243;ria do baral, probabilidade de p

edra um carro da cada naipe &#233; igual (1/12).&lt;/li&gt;

&lt;li&gt;Sevov&#234; pega uma carta aleat&#243;ria do baral novamente, um proba

bility de pedra Uma carta da cada naipe &#233; igual (1/12).&lt;/li&gt;