

# O O bet365

O salto de esqui é um esporte invigorante e emocionante, no qual os esquiadores deslizam por uma rampa íngreme e voam no ar antes de pousarem em uma colina abaixo. O comprimento da colina de pouso é uma medida importante no salto de Esqui, e você pode estar se perguntando "o que 90m de salto de neve significa?" Neste artigo, explicaremos como essas medidas são tomadas e o que elas significam para o esporte.

Na época dos Jogos Olímpicos de Lake Placid de 1980, o salto de esqui de 70 metros era conhecido como "70 Meter Ski Jump". Hoje em dia, as rampas de salto de Esqui são medidas da beirada do take-off até o K-Point, chamado "mero K". O K-point no Lake Placid está cerca de 16 metros além do ponto mais íngreme do pouso. Por isso, o salto de 70 metros agora seria...

A distância no salto de esqui é medida ao longo da curva da rampa de pouso, começando no ponto take-off e indo exatamente local onde os pés dos saltadores atingem o declive do pouso. Os saltadores ideais devem pousar na posição do Telemark, o que significa pousar com um esqui à frente do outro e abaixar.

Como o Salto de Esqui é Marcado?

Agora que você sabe o que o 90m de salto de esqui significa em termos de distância, é importante entender como o esporte é pontuado. No salto de Esqui, os juízes avaliam os esquiadores em três categorias: distância, estilo e wind assistance. A distância refere-se à medida que o esquiador pousa na colina de pouso, enquanto o estilo avalia a forma geral do salto do esquiador. A assistência do vento também é avaliada, já que o vento pode afetar significativamente a distância que um saltador pode voar.

Consoles de games caros são o único lugar para os jogos de tiro. Mire em nossa coleção de jogos gratuitos e disponíveis no seu computador. Jogue como vários atiradores em centenas de ambientes, esgueirando-se através dos níveis e disparando contra os inimigos em seu caminho. Jogue como um assassino futurista com armas ultra modernas ou volte no tempo e reviva a série Doom. Em nossos desafios de tiro, você pode empunhar uma arma como jogador #12