

O O bet365

icas células hematopoiéticas que expressam GATAS-2 são células de linhagem. Assim, esse

fator de transcrição foi um candidato para um jogador-chave 2

, E no desenvolvimento de

s T. GAAT3 - uma visão geral ScienceDirect Topics sciencedirect :

-biologia

GAAT-4

Qual um exemplo de rota de um objeto?

No mundo da programação, a rota de um objeto pode

ser explicada como a mudança de seu ângulo de orientação

relação a um eixo fixo. Em outras palavras,

o processo de girar um objeto torno de um ponto ou eixo espe-

cífico.

Vamos considerar um exemplo simples: uma caixa no mundo 3D.

Imagine que essa caixa esteja inicialmente alinhada com os eixos cartes-

ianos, ou seja, face frontal está alinhada com o eixo Y positivo,

a face superior está alinhada com o eixo Z positivo e a face esquerda está

alinhada com o eixo X negativo.

Se quisermos girar essa caixa torno do eixo Y, precisamos

especificar o ângulo de rotação desejado. Suponha que dese-

jamos girar a caixa 30 graus sentido anti-

horário relação ao eixo Y.

Em Python, podemos usar a biblioteca Pygame para realizar essa rota-

ção da seguinte maneira:

```
<table>
```

```
<thead>
```

```
<tr>
```

```
<th>Código</th>
```

```
</tr>
```

```
</thead>
```

```
<tbody>
```

```
<tr>
```

```
<td>import pygame
```

```
import math
```

```
# Inicializa o Pygame
```

```
pygame.init()
```

```
# Define as dimensões da tela
```

```
screen = pygame.display.set_mode((800, 600))
```

```
# Define a caixa (ângulo)
```

```
box = pygame.Rect(100, 100, 100, 100)
```

```
# Define a cor da caixa (preto)
```

```
box_color = (0, 0, 0)
```

```
# Define a cor de fundo (branco)
```

```
screen_color = (255, 255, 255)
```

```
# Loop principal do jogo
```

```
running = True
```

```
while running:
```

```
# Desenha o fundo branco
```