

sport globo esporte

No salto de esqui, a pontuação é dada com base nos dois aspectos principais: a distância do salto e o estilo do atleta durante o salto.

A distância do salto é medida a partir da linha de largada até o ponto de pouso na neve. Os juizes atribuem uma nota baseada numa tabela que leva em conta a distância ideal esperada para um determinado ponto de pouso, com pontos extras sendo concedidos se o atleta pular mais longe do que a distância ideal. No entanto, se o atleta pular significativamente mais curto ou mais longo do que a distância ideal, a pontuação será reduzida.

A nota de estilo avalia a forma como o atleta se move no ar e pousa na neve. Existem cinco juizes que avaliam o estilo, cada um dando uma nota de 0 a 20. As duas notas mais altas e as duas mais baixas são descartadas, e a média das três notas restantes é calculada. Cada juiz olha para aspectos específicos do salto, como o posicionamento do corpo no ar, a altitude alcançada e a técnica de pouso.

Em resumo, a pontuação no salto de esqui é uma combinação da distância alcançada e da nota de estilo atribuída pelos juizes. A distância é uma métrica objetiva, enquanto a nota de estilo é mais subjetiva e depende da opinião dos juizes sobre a técnica e a forma do atleta.

Em termos simples, uma canastra online é uma forma de investimento online onde você pode comprar "canastras" com dinheiro real. Essas canastras contêm itens digitais, como jogos, aplicativos, e-books, músicas, entre outros. Você pode revender esses itens no mercado livre online para outros consumidores que estão procurando por eles.

Então, como posso ganhar dinheiro com isso? Existem duas maneiras principais de fazer isso: compra de canastras baratas e revenda delas por preços mais altos, ou compra de canastras com itens de alta demanda e vendê-los para quem realmente os quer. Além disso, alguns sites oferecem programas de afiliados, o que significa que você pode ganhar uma comissão por cada venda que referir para o site.

No entanto, é importante lembrar que, como qualquer out